

# Дидактическая игра-ходилка

## «Прогулка по родному краю»

**Возраст:** 5-7 лет.

**Цель игры:** Формировать представления о достопримечательностях родного края. Цель игры заключается не в том, чтобы прийти первым к финишу, а в том, чтобы обогатить свои знания о сёлах своего родного края.

**Задачи:** -расширять знания детей о своём районе;

-узнавать и называть достопримечательности разных поселений района, знать место их расположения;

-воспитывать желание и умение доброжелательного взаимодействия со сверстниками в совместной деятельности;

-воспитывать любовь и уважение к родному краю;

-развивать связную речь;

-развивать мышление, память, внимание.

### Описание правил игры:

Это захватывающая игра- с ней вы отправитесь в увлекательную прогулку по нашему краю. В ходе игры вы познакомитесь с достопримечательностями родного края, с его культурным наследием. Победит тот, кто первым завершит своё путешествие.

В игре могут принимать участие 3 игрока.

Распределите фишки между игроками. Поставьте фишки на «Старт»-это (граница)(центр нашего района село Доброе).

Определите очерёдность хода. В свой ход игрок бросает игровой кубик и переставляет свою фишку вперёд на столько шагов, сколько выпало очков на этом кубике. Фишка попадает на картинку, игрок получает карточку с описанием того мета, где он находится в данной игре. Игрок знакомит всех с кратким описанием села, его достопримечательностью.

Для более удобного ознакомления, можно навести камеру телефона на QR код и получить ответ и рассказ об этом месте в электронном виде.

Для удобства все 3 направления окрашены в разные цвета. Побеждает тот, чья фишка первой дойдёт (до границы)(до «Финиша»)-это наш районный центр, село Доброе) . Игра ведётся, пока её не закончит последний игрок.

**Комплектация:** поле (карта района с тремя направлениями), 3 фишки, 1 кубик, 3 комплекта ознакомительных карточек, камера сотового телефона, для сканирования QR кода.

